ЗВІТ З ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ № 1

за курсом «Програмування»

студентки групи МС-21-1

Заболотної Анни Володимирівни

кафедра комп’ютерних технологій, ДНУ

2023/2022

1. Постановка задачі

Задача HELLO

======

Складіть програму HELLO, котра виводить на екран текст привітання 'HELLO!!!'.

Задача SQUARE

======

Складіть програму SQUARE, котра виводить на екран квадрат в текстовому режимі (консоль). Для малювання квадрату використовуйте символи тексту.

Задача ANKETA

======

Складіть програму ANKETA, котра виводить на екран анкетні дані автора програми (прізвище, ім'я, по батькові, стать, дата народження, адреса, номер телефону, місце навчання, група, хобі).

2. Опис розв’язку

Лабораторна робота № 1 була виконана за допомогою програми «Visual Studio 2019» та розміщена на веб-ресурсі GitHub

1. Підключимо базовий каталог <iostream>
2. Додамо директиву(using namespace std;) для того,щоб повідомити компілятору, що ми хочемо використовувати все, що знаходиться в просторі імен std.
3. У функції main за допомогою “cout<<” виведемо необхідне нам посилання на єкран.
4. Також за допомогою символів псевдографіки (ASCII) та “cout<<”,був побудований квадрат та виведений на екран.
5. Анкета була створена за допомогою “cout<<”

3. Вихідний текст програми розв’язку

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{ //cout << "Задача Hello " << endl;

cout << "Hello!\n" << endl;

cout << "SQUARE" << endl;

cout << char(201);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(187) << endl;

cout << char(186) << " ";

cout << char(186) << endl;

cout << char(186) << " ";

cout << char(186) << endl;

cout << char(186) << " ";

cout << char(186) << endl;

cout << char(200);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(205);

cout << char(188) << endl;

setlocale(LC\_ALL, "RU");

cout << "Задача ANKETA" << endl;

cout << '\t' << "Фамилия" << ":"; cout << "Заболотная" << endl;

cout << '\t' << "Имя" << ":"; cout << "Анна" << endl;

cout << '\t' << "Очество" << ":"; cout << "Владимировна" << endl;

cout << '\t' << "Пол" << ":"; cout << "Женский" << endl;

cout << '\t' << "Дата рождения" << ":"; cout << "23.01.2004" << endl;

cout << '\t' << "Адрес" << ":"; cout << "г.Каменское,ул.Воинов-Афганцев" << endl;

cout << '\t' << "Номер телефона" << ":"; cout << "+380987513095" << endl;

cout << '\t' << "Место обучения" << ":"; cout << "ММФ ДНУ им.Олеся Гончара" << endl;

cout << '\t' << "Група" << ":"; cout << "МС\_21\_1" << endl;

cout << '\t' << "Хоби" << ":"; cout << "Акробатика" << endl;

}

4. Опис інтерфейсу програми (керівництво користувача)

Код був запущений через «Visual Studio 2019» за допомогою комбінації клавіш Ctrl+F5

5. Опис тестових прикладів

Запуск фрагменту коду був успішним, помилок під час запущеня програми невиявлено

6. Аналіз помилок (опис усунення зауважень)